***Аннотация к рабочей программе дисциплины*** Компьютерная графика

***направления подготовки 54.03.01 Дизайн профиля подготовки Дизайн костюма***

Рабочая программа дисциплины содержит следующие основные разделы:

1. Цели освоения дисциплины – это ознакомление студентов с наиболее часто используемыми графическими программами (CorelDraw, Adobe Illustrator), обучение навыкам пользования этими программами, а так же способности применять данные программы в практической профессиональной деятельности, в том числе совмещая их.
2. Место дисциплины в структуре ООП ВПО Б2.В.ДВ.1Вариативная часть. Дисциплины по выбору «Компьютерная графика». Логически, содержательно и методически связанной с другими дисциплинами – «Живопись», «Декоративная живопись», «Проектная графика», а так же специальными дисциплинами – «Проектирование», «Компьютерное проектирование в дизайне». Теоретические и практические знания по компьютерной графике являются современной и необходимой частью блока общепрофессиональных дисциплин.
3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) Компьютерная графика ОК1, ОК6, ОК7, ОК8, ОК14, ПК2, ПК3. Раздел описывает результаты освоения дисциплины в части знаний, умений и владения.
4. Структура и содержание дисциплины (модуля) Технический рисунок. Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы – 72 часа. Раздел содержит таблицы по очному и очно-заочному обучению с распределением разделов дисциплины по семестрам и неделям семестра, распределением часов и обозначением видов контроля, виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах).
5. Образовательные технологии.
6. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю) с описанием системы контроля знаний и показателями оценивания уровней приобретенных компетенций, показатели и критерии оценивания компетенций на различных этапах их формирования, шкалы оценивания, перечень вопросов к зачету.
7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля)
8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины (модуля)
9. Методические рекомендации студентам по выполнению самостоятельных работ, в числе которых – Методические рекомендации по конспектированию, Методические рекомендации по работе с литературой, Методические рекомендации по подготовке реферата.
10. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля): Методические указания по подготовке к зачетам и экзаменам, Методическиерекомендации по рациональному использованию инструментов и приемов при работе в программе фотошоп.
11. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем.
12. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).