

Аннотация к рабочей программе дисциплины Компьютерное проектирование в дизайне среды направления подготовки 54.03.01 Дизайн профиля подготовки Дизайн среды

Рабочая программа дисциплины содержит следующие основные разделы:

1. Цели освоения дисциплины Компьютерное проектирование в дизайне среды – приобретение студентами реальных представлений о процессе компьютерного дизайн проектирования; теоретических и практических знаний об использовании программ 3D Studio MAX/VIZ, ArchiCAD, принципах проектирования различных средовых объектов, необходимые дизайнеру; выработка навыка реализации художественного замысла при помощи компьютерных технологий.
2. Место дисциплины в структуре **ОП ВО БЛОК 1, Вариативная часть. Обязательные дисциплины. Б1.В.ОД.16 Компьютерное проектирование в дизайне среды**. Дисциплина является составной частью блока специальных дисциплин, логически, содержательно и методически связанной с другими профильными дисциплинами – «Проектирование», «Ландшафтное проектирование среды», «Информационные технологии в дизайне», «Компьютерная графика», «Информатика».
3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля) Компьютерное проектирование в дизайне среды ОПК-4, ПК-1. Раздел описывает результаты освоения дисциплины в части знаний, умений и владения.
4. Структура и содержание дисциплины (модуля). Общая трудоемкость дисциплины составляет 8 зачетных единицы или 288 часов. Раздел содержит таблицы с распределением разделов дисциплины по семестрам и неделям семестра, распределением часов и обозначением видов контроля, виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах) по очному и очно-заочному обучению.
5. Образовательные технологии.
6. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю) с описанием системы контроля знаний и показателями оценивания уровней приобретенных компетенций, показатели и критерии оценивания компетенций на различных этапах их формирования, шкалы оценивания, Перечень вопросов для самоконтроля, Перечень вопросов к зачету.
7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля).
8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины (модуля).
9. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю): Вопросы и задания к экзамену по «Компьютерному проектированию в дизайне среды». Методические рекомендации студентам по выполнению самостоятельных работ, в числе которых: Методические рекомендации по работе с литературой, Методические рекомендации по конспектированию, Методические рекомендации по подготовке реферата, Методические рекомендации по подготовке презентации.
10. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля): Основы работы в 3ds Max.
11. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем.
12. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).